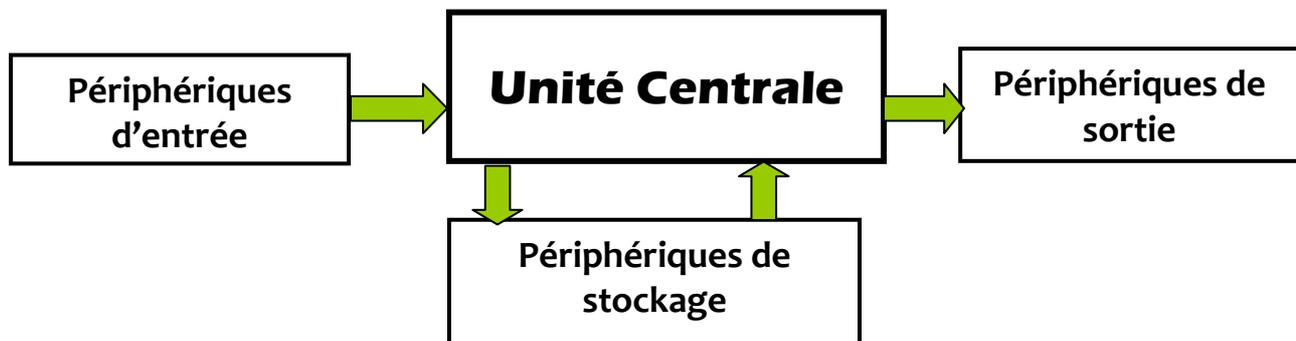


## Structure de base d'un ordinateur

### 1-Définition de l'ordinateur

L'ordinateur est un appareil électronique programmable qui traite automatiquement les informations.

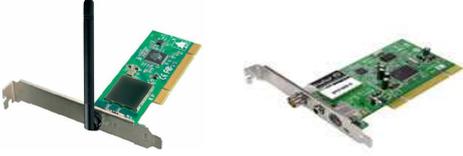
### 2-Schéma fonctionnel d'un ordinateur



### 3- Unité Centrale (boîtier)

L'unité centrale est un boîtier métallique contenant les éléments internes de l'ordinateur.

Eléments	Fonction	Images
<b>Carte mère</b>	Composant principal, où sont connectés tous les éléments de l'ordinateur (microprocesseur, RAM, disque dur, lecteurs, cartes d'extension, périphériques,...).	
<b>Microprocesseur</b>	Effectuer le calcul et exécuter les instructions des programmes	
<b>Mémoire Ram ou Mémoire Vive</b>	Mémoire dans laquelle on peut lire et écrire. Sert à stocker temporairement les données, ces données sont perdues à la mise hors tension.	

<p><b>Mémoire Rom ou Mémoire morte</b></p>	<p>Mémoire <b>Permanente</b> à <b>lecture</b> seule. Elle contient les programmes de constructeur nécessaires au démarrage de l'ordinateur.</p>	
<p><b>Cartes d'extension</b> (carte Wifi, Carte Tv,...)</p>	<p>Ajouter des capacités ou des fonctionnalités nouvelles à un ordinateur</p>	
<p><b>Disque dur</b></p>	<p>Stocker et conserver les informations à long terme</p>	
<p><b>1-Lecteur CD 2-Lecteur DVD</b></p>	<p>1-Lire les informations enregistrées sur des CD 2-Lire les informations enregistrées sur des CD ou sur des DVD</p>	
<p><b>1-Graveur CD 2-Graveur DVD</b></p>	<p>1-Lire et écrire les informations sur les CD 2-Lire et écrire les informations sur les CD ou DVD</p>	
<p><b>Boîte d'alimentation</b></p>	<p>Fournit du courant électrique à l'ensemble des composants de l'ordinateur.</p>	

#### 4-Les périphériques

Un périphérique est un dispositif extérieur, relié à l'unité centrale afin d'envoyer, recevoir ou stocker les informations.

#### 4-1-Les périphériques d'entrée

Ces périphériques permettent d'envoyer les informations à l'unité centrale.

Exemple :

 <b>Clavier</b>	 <b>Scanner</b>	 <b>Web Caméra</b>	 <b>Souris</b>
 <b>Microphone</b>	 <b>magnétoscope numérique</b>	 <b>Appareil photo numérique</b>	 <b>Lecteur CD ou Lecteur DVD</b>

#### 4-2-Les périphériques de sortie

Ces périphériques permettent de recevoir ou d'afficher les informations sortant de l'unité centrale.

Exemple :

 <b>Moniteur (écran)</b>	 <b>Haut- parleurs</b>	 <b>Imprimante</b>	 <b>Vidéo projecteur</b>
--	--	---	--

#### 4-3 - Les périphériques d'entrée/ sortie

Ces périphériques permettent d'envoyer et d'afficher ou recevoir les informations.

Exemple:

 <b>Modem</b>	 <b>Microphone avec casque</b>	 <b>Graveur DVD (CD)</b>	 <b>Lecteur des cartes mémoire</b>
---	--	---	--

#### 4- 4-Les périphériques de stockage

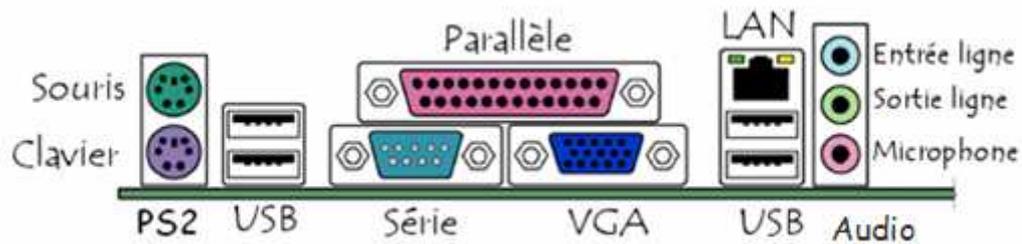
Ces périphériques permettent de stocker et de conserver les informations.

Exemple :



#### 5- Les connecteurs (ports) des périphériques

Le boîtier de l'unité centrale est muni d'un ensemble de ports destinés à connecter (brancher) les périphériques.



Ports	PS2	VGA	USB	Audio	LAN	parallèle
<b>périphériques</b>	-Souris (vert) -Clavier (violet)	-Ecran -Vidéo projecteur	-Clavier -Clé USB -Imprimante -Scanner...	-Microphone -Hautparleurs	Câble réseau	imprimante