

**ملخصي وقواعدي في الرياضيات لمستوى الثانية باك علوم فيزيائية وعلوم الحياة والأرض**  
من انجاز: الأستاذ نجيب عثمانى أستاذ مادة الرياضيات في الثانوي تاهيلي

**حساب الاحتمالات**

العشوائية. وليكن  $X$  المتغير العشوائي التي يترابط كل سحبة بمجموع رقمي الكرتين المسحوبتين .

في هذه الحالة، إذا كانت الكرتان المسحوبتان تحملان الرقمين 0 و 1 على التوالي فان:  $x = 1 + 0 = 1$

و إذا كانتا تحملان الرقمين 1 و 2 على التوالي فان  $x = 1 + 2 = 3$  وهكذا نجد القيم التي يأخذها المتغير العشوائي  $X$  و هي تكون مجموعة نرمز لها

$$\text{بالرمز } X(\Omega) = \{1; 2; 3; 4\} \text{ في هذا المثال لدينا:}$$

نرمز للحدث: "الحصول على مجموع يساوي 2" بالرمز:  $(X = 2)$

قانون احتمال متغير عشوائي: غالبا ما نلخص قانون احتمال  $X$  في جدول: لنحدد في المثال السابق قانون احتمال المتغير العشوائي  $X$ .

$$\text{لدينا: } X(\Omega) = \{1; 2; 3; 4\}$$

▪  $(X = 1)$  يعني الحصول على كرة تحمل الرقم 0, و على كرة تحمل

$$\text{الرقم 1. إذن } p(X = 1) = \frac{C_1^1 \times C_2^1}{C_6^2} = \frac{2}{15}$$

▪  $(X = 2)$  يعني الحصول على كرة تحمل الرقم 2, و على كرة تحمل

الرقم 0. أو الحصول على كرتين تحملان الرقم 1.

$$\text{إذن: } p(X = 2) = \frac{C_1^1 \times C_3^1 + C_2^2}{C_6^2}$$

▪  $(X = 3)$  يعني الحصول على كرة تحمل الرقم 1, و على كرة

$$\text{تحمل الرقم 2. إذن. } p(X = 3) = \frac{C_1^1 \times C_3^1}{C_6^2} = \frac{6}{15} = \frac{2}{5}$$

▪  $(X = 4)$  يعني الحصول على كرتين تحملان الرقم 2, إذن:

$$p(X = 4) = \frac{C_2^2}{C_6^2} = \frac{1}{15}$$

نلخص قانون احتمال المتغير العشوائي  $X$  في الجدول التالي:

$x_i$	1	2	3	4
$p(X = x_i)$	$\frac{2}{15}$	$\frac{4}{15}$	$\frac{6}{15}$	$\frac{3}{15}$

حساب الأمل الرياضي-المغايرة-الانحراف الطرازي لمتغير عشوائي:

الأمل الرياضي هو:

$$E(X) = \left(1 \times \frac{2}{15}\right) + \left(2 \times \frac{4}{15}\right) + \left(3 \times \frac{6}{15}\right) + \left(4 \times \frac{3}{15}\right) = \frac{40}{15} = \frac{8}{3}$$

المغايرة هي:

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

$$V(X) = \left(1^2 \times \frac{2}{15}\right) + \left(2^2 \times \frac{4}{15}\right) + \left(3^2 \times \frac{6}{15}\right) + \left(4^2 \times \frac{3}{15}\right) - \left(\frac{8}{3}\right)^2 = \frac{8}{9}$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{\frac{8}{9}} = \frac{2\sqrt{2}}{3} \text{ الانحراف الطرازي هو:}$$

الاحتمالات المتكررة والمتغير العشوائي الحداني: تعتبر اختبارا بحيث نهم

فقط بتحقق أو عدم تحقق حدث  $A$  ولكن  $p$  احتمال الحدث  $A$   $p = p(A)$

نكرر هذا الاختبار  $n$  مرة متتالية وليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يمثل عدد المرات التي يتحقق فيها الحدث  $A$  في نفس الظروف لدينا الخاصية التالية:

خاصية: احتمال تحقق الحدث  $A$   $k$  مرة بالضبط

هو:  $P(X = k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$  لكل  $k$  من  $\{0; 1; 2; \dots; n\}$

$X$  يسمى لمتغير عشوائي حداني وسيطاه هما:  $n$  و  $p$

$$\text{ولدينا: } E(X) = n \times p \text{ و } V(X) = n \times p \times (1-p)$$

المبدأ: لتكن  $E$  تجربة تتطلب نتائجها  $k$  اختيارا.

إذا كان الاختيار الأول يتم بـ  $n_1$  طريقة مختلفة, والاختيار الثاني يتم بـ  $n_2$

طريقة مختلفة... والاختيار  $k$  يتم بـ  $n_k$  طريقة مختلفة. فان عدد النتائج الممكنة

هو الجداء:  $n_1 \times n_2 \times n_3 \times \dots \times n_k$ .

عدد عناصر مجموعة منتهية  $E$  يسمى رئيسي  $E$  ونرمز له بـ  $Card E$ .

خاصيات: لكل  $n$  من  $\mathbb{N}^*$ , و لكل  $p$  من  $\mathbb{N}$  بحيث  $0 \leq p \leq n$ , لدينا:

- عدد التبديلات ل  $n$  عنصر من بين  $n$  هو:

$$n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 2 \times 1 \text{ نضع } 0! = 1.$$

ليكن  $n$  و  $p$  عنصرين من  $\mathbb{N}^*$ .

▪ عدد الترتيبات بتكرار ل  $p$  عنصر من بين  $n$  هو  $n^p$ .

▪ عدد الترتيبات بدون تكرار ل  $p$  عنصر من بين  $n$  عنصرا. له بالرمز  $A_n^p$  و

$$\text{لدينا: } A_n^p = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times (n-p+1)$$

▪ عدد التآليفات ل  $p$  عنصر من بين  $n$  هو  $\frac{A_n^p}{p!}$ , ونرمز له بالرمز  $C_n^p$

$$\text{ولدينا } C_n^p = \frac{n!}{p!(n-p)!} \text{ و } C_n^p = C_n^{n-p} \text{ و } C_n^p + C_n^{p+1} = C_{n+1}^{p+1}$$

$$\text{و } C_n^0 = 1 \text{ و } C_n^n = 1 \text{ و } C_n^{n-1} = n \text{ و } C_n^1 = n$$

**ملاحظة:**

• عند السحب بالتتابع وبدون إحلال نستعمل الرمز  $A_n^p$

• عند السحب الآني نستعمل الرمز  $C_n^p$

• عند السحب بالتتابع وبإحلال نستعمل الرمز مبدأ الجداء

خاصية: ليكن  $\Omega$  كون إمكانية تجربة عشوائية:

$$p(\Omega) = 1 \text{ و } p(\emptyset) = 0$$

• لكل حدث  $A$ ,  $0 \leq p(A) \leq 1$

• وكل حدثين غير منسجمين  $A$  و  $B$  (أي  $A \cap B = \emptyset$ )

$$p(A \cup B) = p(A) + p(B)$$

• لكل حدث  $A$  لدينا:  $p(\bar{A}) = 1 - p(A)$

• لكل حدثين  $A$  و  $B$  لدينا:

$$p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$$

• إذا كانت جميع الأحداث الابتدائية متساوية الاحتمال في تجربة عشوائية كون

$$p(A) = \frac{Card A}{Card \Omega} \text{ هو: فان احتمال كل حدث } A$$

الاحتمال الشرطي: ليكن  $A$  و  $B$  حدثين مرتبطين بنفس التجربة العشوائية

بحيث  $P(A) \neq 0$ . احتمال الحدث  $B$ , علما أن الحدث  $A$  محقق. هو العدد

الذي نرمز له بالرمز  $p_A(B)$  أو  $p(B/A)$ .

$$\text{ولدينا: } p_A(B) = \frac{p(A \cap B)}{p(A)}$$

استقلالية حدثين: لقول إن الحدثين  $A$  و  $B$  مستقلان إذا

$$\text{كان: } p(A \cap B) = p(A) \times p(B)$$

المتغيرات العشوائية- قانون احتمال متغير عشوائي: مثال: يحتوي صندوق على 6 كرات تحمل الأرقام: 0, 1, 1, 2, 2, 2. لا يمكن التمييز بينها باللمس. ونسحب

عشوائيا و تأنيا كرتين من الصندوق. ليكن  $\Omega$  كون إمكانيات هذه التجربة

الأستاذ: نجيب عثمانى