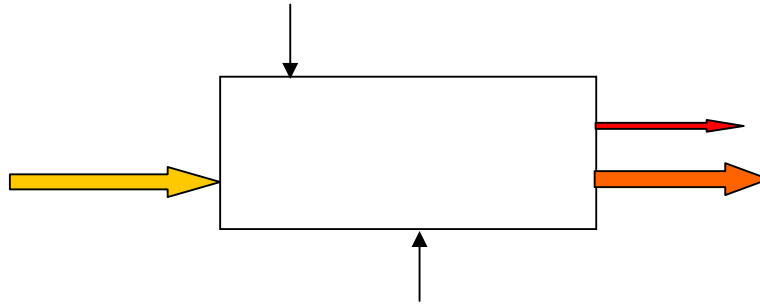


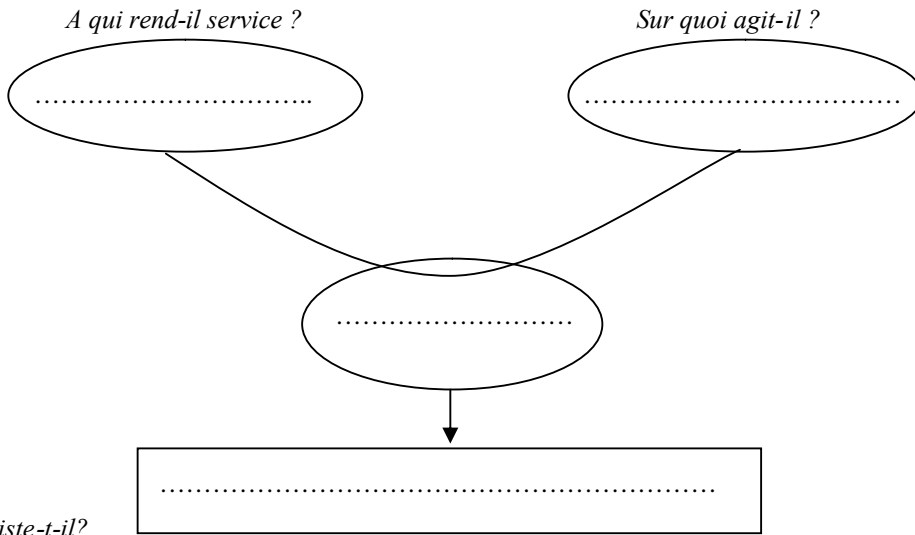
Exercice : Analyse fonctionnelle (Grille pain)

1. Diagramme d'activité globale (ou Actigramme) :



La valeur ajoutée, pour le grille-pain est

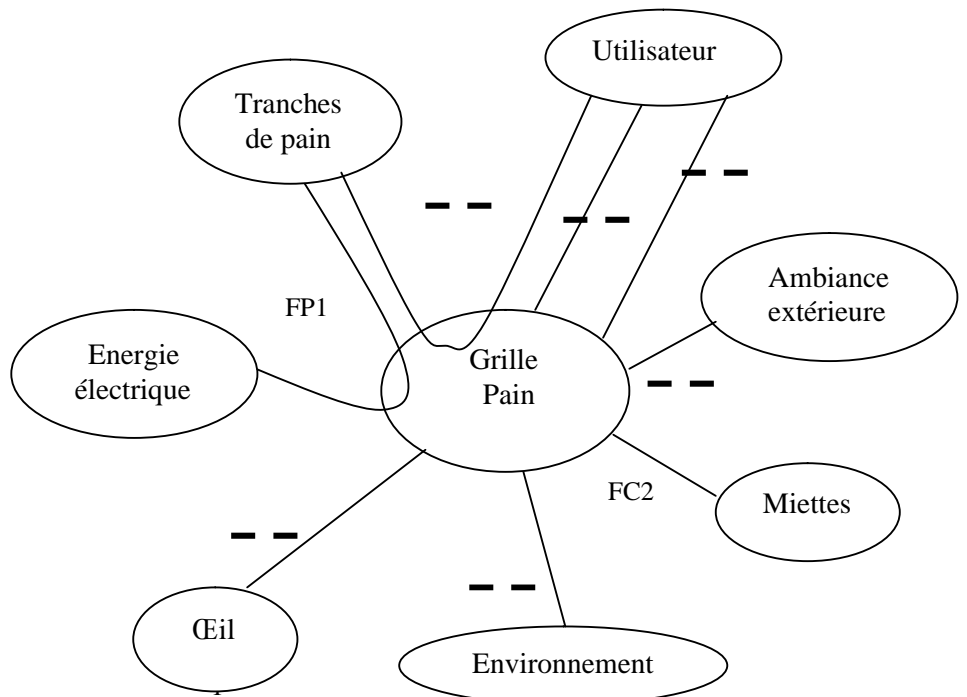
2. Expression du besoin : "La bête à corne".



3. Diagramme d'interaction ou diagramme pieuvre.

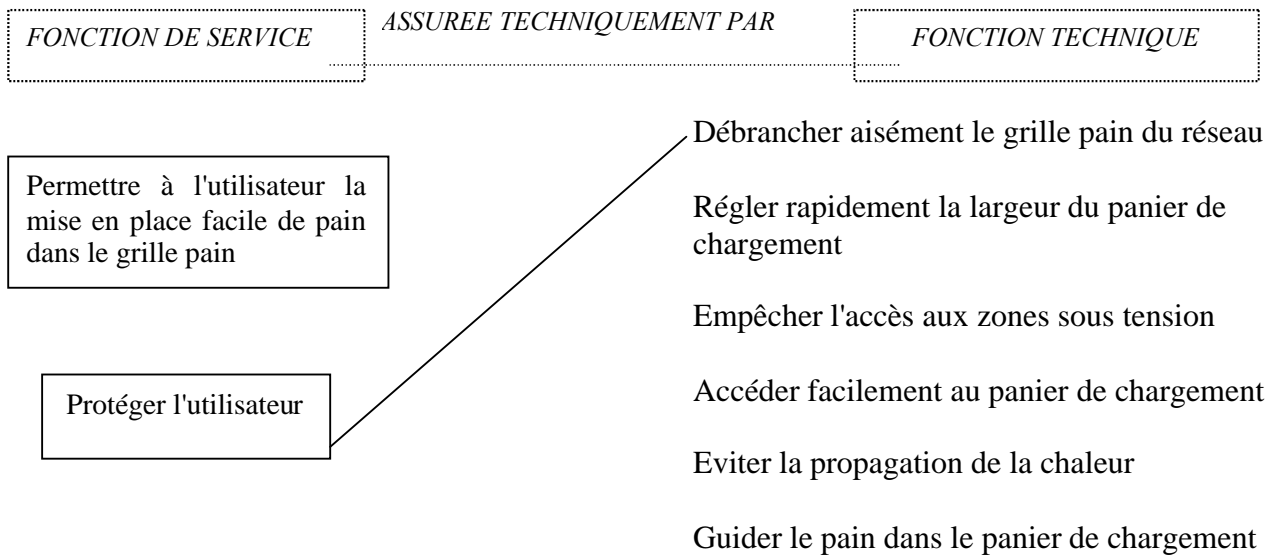
Compléter le diagramme pieuvre, préciser la fonction FP1 ainsi que la contrainte FC3.

- FP1 :
- FP2 : Permettre à l'utilisateur la mise en place facile de pains dans le grille pain.
- FC1 : Etre réglable par l'utilisateur.
- FC2 :
- FC3 : Protéger l'utilisateur.
- FC4 : S'intégrer à l'environnement.
- FC5 : Etre esthétique
- FC6 : Résister à l'ambiance extérieure



4. Fonctions techniques et fonctions de service.

Relier les fonctions de service aux fonctions techniques correspondantes



5. Fonctions d'usage et d'estime.

Indiquer dans le tableau ci-dessous les fonctions d'estime et les fonctions d'usage, après avoir pris connaissance des définitions :

Fonction d'estime : elle traduit la contrainte imposée pour la conception du produit, mais qui n'apparaîtra pas pendant l'utilisation normale du produit.

Fonction d'usage : elle traduit le besoin utilisé pendant le fonctionnement normal du produit.

	Fonction d'usage	Fonction d'estime
Griller uniformément des pains différents		
Permettre à l'utilisateur la mise en place facile des différents pains		
Etre réglable par l'utilisateur		
Protéger l'utilisateur		
Stocker et évacuer les miettes		
Résister à l'ambiance extérieure		
Etre esthétique		
S'intégrer à l'environnement		

6. Diagramme FAST (de la fonction FP1) du grille pain .

Compléter le diagramme de la fonction FP1, à l'aide des numéros, en utilisant la liste des propositions ci-dessous.

- 1- Recevoir le pain
- 2- Recevoir les miettes de pain
- 3- Convertir l'énergie électrique en énergie thermique
- 4- Propulser le panier en fin de cycle
- 5- Permettre la montée et la descente du panier
- 6- Commander maintien du panier

