

UNITÉ Projet encadré

PRESENTATION

Le projet encadré (PE) s'inscrit dans le cadre de la "pédagogie de projet", qui est reconnue comme facilitatrice des processus d'apprentissage, tant sur le plan individuel que collectif. Le projet met les élèves dans des situations-problème les poussant à chercher les informations constituant les éléments de réponse. Ainsi :

- Le PE est élaboré par les élèves qui sont mis en situation de responsabilité dans la conduite d'une réalisation.
- A partir d'un thème qui propose une problématique ancrée sur le contenu du programme, les élèves avec l'aide des enseignants, déterminent des sujets précis qui s'articulent sur les principaux axes du programme ;
- Ce travail, mené en petits groupes, aboutit à une réalisation concrète qui peut prendre des formes diverses, et fait l'objet, au moment de l'évaluation d'une communication orale.

Cette unité traite de :

- L'analyse fonctionnelle qui offre aux élèves un outil précieux pour décortiquer leur projet : recenser, caractériser, et hiérarchiser les fonctions du système objet du PE ;
- Logiciel de conception assistée par ordinateur (CAO) promouvant l'utilisation des nouvelles technologies informatiques ;
- La présentation de quelques directives principales pour la gestion d'un PE, ainsi que la présentation de quelques systèmes pouvant faire l'objet de réalisation par les élèves et/ou les professeurs.

COMPETENCES ATTENDUES

- Développer l'esprit de recherche, d'initiative, d'autonomie par la construction réfléchie d'un projet ;
- Participer activement aux apprentissages ;
- Intégrer et réutiliser des connaissances acquises en cours en associant savoirs et savoir-faire dans un esprit créatif ou expérimental ;
- Développer les qualités d'analyse et de synthèse nécessaires à la présentation construite et argumentée du projet à l'oral ;
- Développer le travail au sein d'un groupe.

ANALYSE FONCTIONNELLE

INTRODUCTION :

Dans la vie quotidienne, on utilise des produits qui répondent à nos besoins. Par exemple, on utilise Le store pour satisfaire le besoin de se protéger, des rayons solaires intenses du soleil. l'analyse fonctionnelle est une approche scientifique qui raisonne en termes de fonctions devant être assurées par un produit : elle consiste à recenser, caractériser, et hiérarchiser les fonctions d'un système. Selon qu'on s'intéresse aux fonctions de service ou qu'on s'intéresse aux fonctions techniques, on parle d'analyse fonctionnelle externe ou interne.



1. ANALYSE FONCTIONNELLE EXTERNE :

L'analyse fonctionnelle externe, décrit le point de vue de l'utilisateur et ne s'intéresse au produit qu'en tant que "boite noire" capable de satisfaire son besoin en fournissant des services dans son environnement.

1.1. BESOIN ET PRODUIT :

1.1.1. Définitions :

Le besoin est une nécessité ou un désir éprouvé par un utilisateur. Il permet de justifier l'existence d'un produit.

Un produit est ce qui est fourni à un utilisateur pour satisfaire à un besoin.

- Un besoin peut être explicite ou implicite ;
- Un produit peut être un matériel, un service ou un processus complexe.

1.1.2. Notion de système :

Le terme "système" est souvent utilisé à la place de celui de "produit". En effet, Le concept de système a une signification ou connotation plus riche : il regroupe tous les types de produits (matériel, service et processus). C'est le terme qui sera donc utilisé, en général, dans la suite de l'ouvrage. Il est défini, en général, comme suit :

Un système est un ensemble d'éléments organisé en fonction d'un but à atteindre ou pour satisfaire un besoin.

Exemple : Micro-ordinateur

Le Micro-ordinateur est un système :

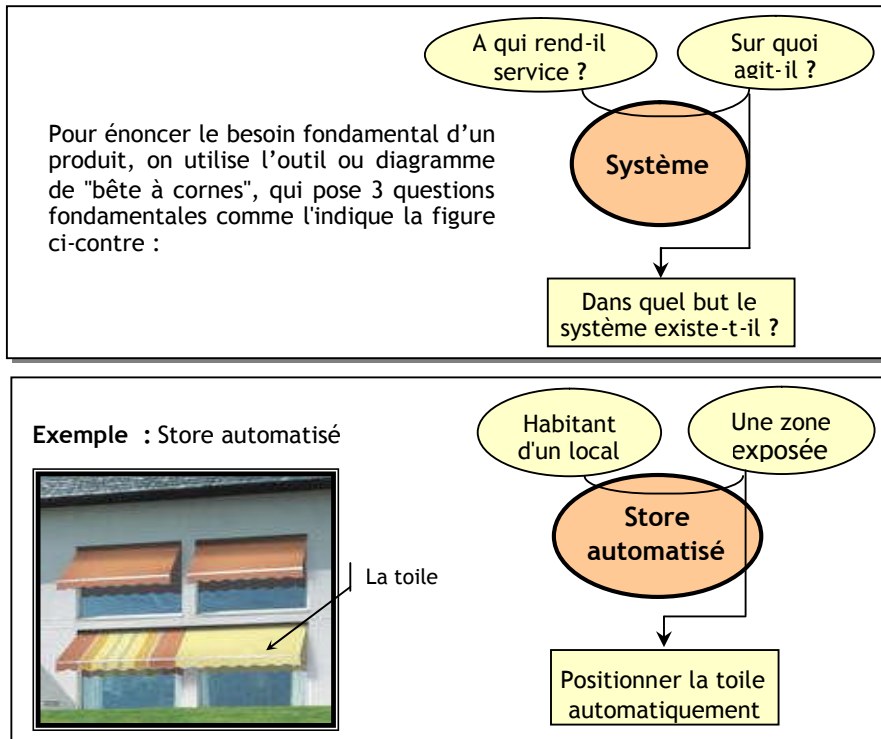
- C'est un ensemble d'éléments liés : unité centrale, écran, souris, clavier, etc. ;
- Il satisfait au besoin ou but de traiter les données.

1.2. REPONSE AU BESOIN

1.2.1- Finalité d'un produit :

Pour répondre au besoin, on définit l'action d'un système en termes de sa finalité, c'est à dire en termes de ses fonctions qui rendent service à l'utilisateur. On entame alors la recherche des fonctions devant être assurées par ce produit. Pour ce faire, on utilise des outils graphiques qui rendent un système plus facile à assimiler.

1.2.2- Recherche et formulation du besoin : Diagramme de "Bête à cornes" :



1.2.3- Recherche des fonctions de service :

a. Définitions :

Fonctions de service :

Les fonctions de service sont les actions attendues d'un produit pour répondre à un besoin. Une fonction de service est caractérisée par ce qui suit :

- Elle est décrite par un verbe à l'infinitif suivi d'un complément ;
- Elle peut être une fonction :
 - d'usage, car elle justifie le pourquoi de l'utilisation du système ;
 - d'estime, car elle concerne l'aspect d'esthétisme, de qualité, de coût, etc.
- Elle doit faire abstraction de la solution technique qui pourrait la matérialiser.

Exemple : Formulation de quelques fonctions de service d'un store automatisé.

- Changer automatiquement la position d'une toile de store (fonction d'usage) ;
- S'adapter à l'architecture de la façade sur laquelle il sera monté (fonction d'estime).

Fonctions techniques :

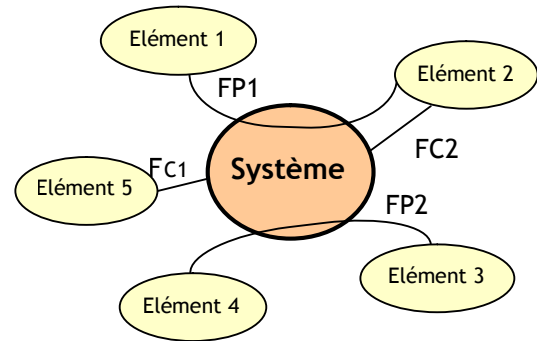
Une fonction technique représente une action interne au système, pour assurer une ou des fonctions de service ; elle est définie par le concepteur. On la qualifie aussi de fonction constructive, parce qu'elle participe à construire techniquement le système.

b. Diagramme Pieuvre :

Définition :

Ce diagramme recense tous les éléments de l'environnement du système (humain, physique, etc.), qui sont en interaction avec lui. Ce diagramme est défini et caractérisé par ce qui suit. Il permet de visualiser toutes les relations possibles du système avec les éléments de son milieu ou environnement extérieur (humain physique, économique et technique) ; ces relations sont en fait les fonctions de service ; un tableau accompagnant le diagramme décrit ces fonctions. On distingue :

- **Les fonctions principales (FP)** : Elles créent des relations entre plusieurs éléments de l'environnement qui expriment les services offerts par le système pour satisfaire le besoin ; dans le schéma général, on trouve FP1 et FP2 ;
- **Les fonctions contraintes (FC)** : Elles adaptent le système à un ou plusieurs éléments de son environnement. Dans le schéma général, on trouve FC1 et FC2. Elles contraignent le concepteur à respecter certaines exigences de l'utilisateur, normes de sécurité, etc.



Caractérisation des fonctions de service :

La caractérisation consiste à énoncer pour chaque fonction de service (principale ou de contrainte) les critères d'appréciation avec des niveaux et une certaine flexibilité. Cette opération se fait en général sous forme d'un tableau, qu'on appelle "tableau fonctionnel" et qui a le format suivant :

Fonction	Critère d'appréciation	Niveau d'un critère d'appréciation	Flexibilité d'un niveau
FP ou FC			

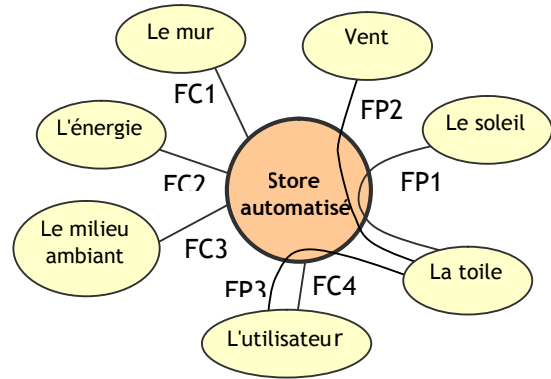
- **Critère d'appréciation d'une fonction** : Caractère retenu pour apprécier la manière dont une fonction est remplie ou une contrainte est respectée. Une échelle doit être utilisée pour apprécier le niveau.
- **Niveau d'un critère d'appréciation** : Grandeur repérée dans l'échelle adoptée pour un critère d'appréciation d'une fonction. Cette grandeur peut être celle recherchée en tant qu'objectif. Elle aura des valeurs chiffrées avec tolérance (dimensions, paramètres de fonctionnement, coût, niveau sonore, etc.).
- **Flexibilité d'un niveau** : C'est l'ensemble des indications exprimées par le demandeur avec des limites d'acceptation. Ces limites sont précisées sous forme de classe de flexibilité:
 - **Classe F0** : flexibilité nulle, niveau impératif ;
 - **Classe F1** : flexibilité faible, niveau peu négociable ;
 - **Classe F2** : flexibilité moyenne, niveau négociable ;
 - **Classe F3** : flexibilité forte, niveau très négociable.

Exemple : Diagramme Pieuvre et tableau fonctionnel du Store automatisé

Cet exemple permet d'illustrer la construction du diagramme Pieuvre, ainsi que la formulation des fonctions de service dans le tableau fonctionnel accompagnant le diagramme. La caractérisation des fonctions de service n'est pas étudiée dans cet exemple pour des raisons de simplicité. On considère que la matière d'œuvre du store est la toile, donc c'est un élément extérieur.

Tableau fonctionnel

FONCTION	DESCRIPTION
FP1	Protéger contre les rayons intenses du soleil
FP2	Empêcher la détérioration du store par le vent
FP3	Prendre en compte les consignes de l'utilisateur
FC1	S'adapter aux supports
FC2	Utiliser l'énergie électrique du secteur
FC3	Résister à l'environnement
FC4	Etre d'un usage aisé et esthétique



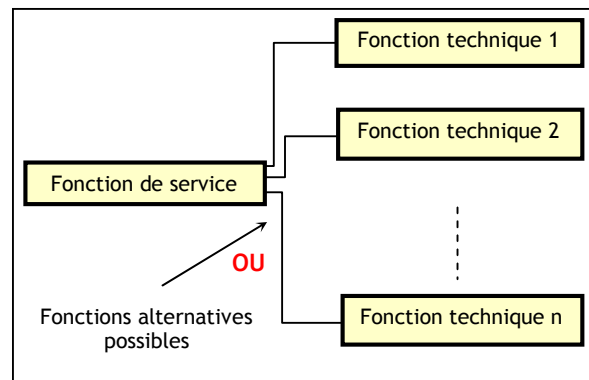
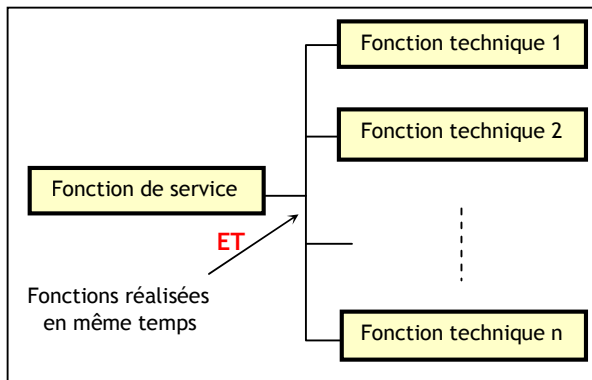
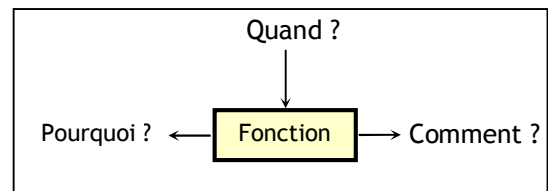
2- ANALYSE FONCTIONNELLE INTERNE :

L'analyse fonctionnelle interne, décrit le point de vue du concepteur en charge de fournir le produit devant répondre au besoin de l'utilisateur. Lors de cette phase de conception, les fonctions de service ou d'usage vont être obtenues à l'aide de fonctions techniques. Pour ce faire, on utilise une analyse descendante ; Il s'agit d'une démarche qui utilise des outils graphiques. Elle part de la fonction globale et décortique un système pour en sortir les différentes fonctions élémentaires. Elle part donc du général pour aboutir au particulier.

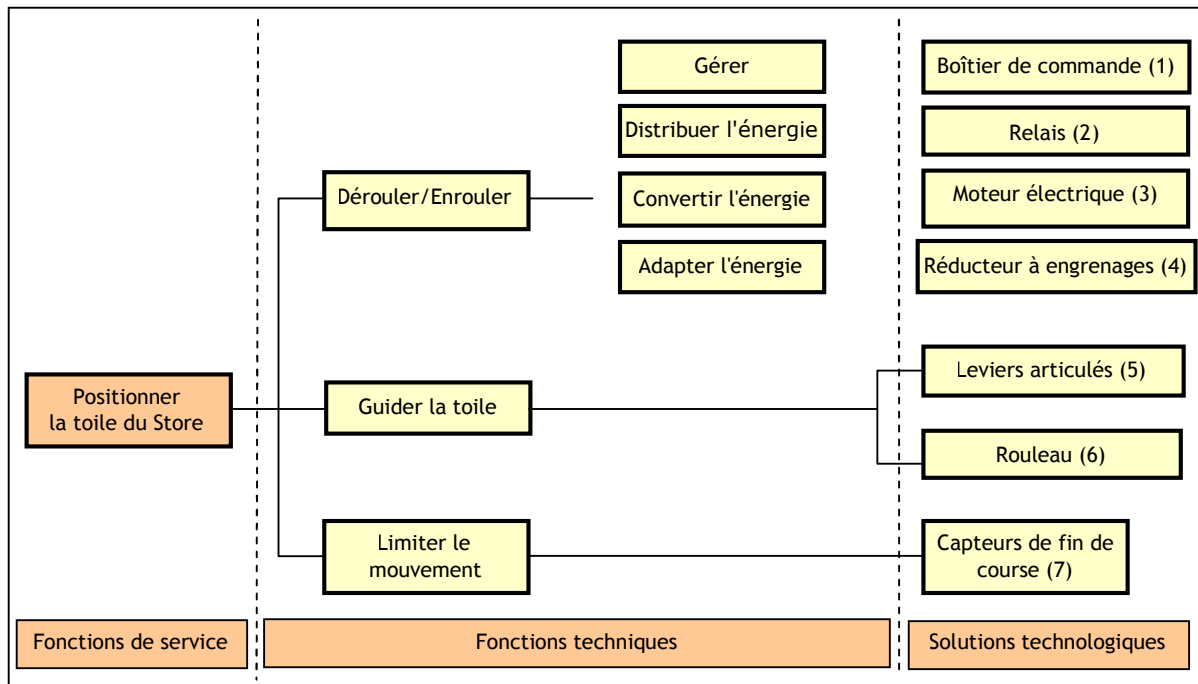
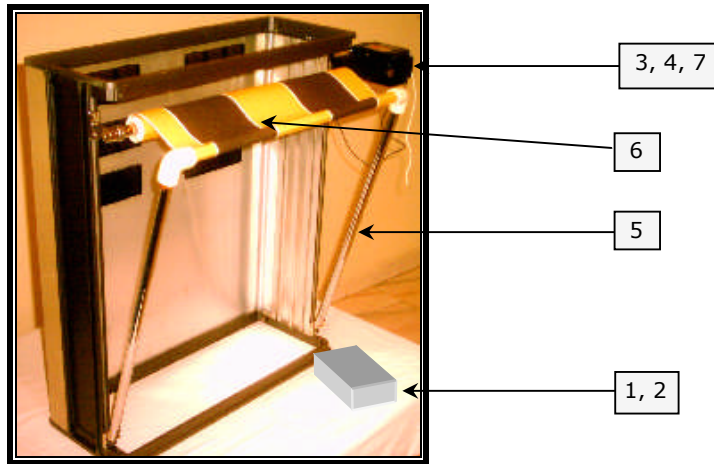
2.1- LE DIAGRAMME FAST :

Le diagramme FAST (Function Analysis System Technique) est un diagramme d'analyse fonctionnelle des systèmes techniques. Il a pour méthode d'ordonner les fonctions de service et les composer logiquement pour aboutir aux solutions techniques de réalisation, appelées aussi solutions constructives parce qu'elles aboutissent à la construction du système. En partant d'une fonction principale ou de contrainte, le diagramme FAST présente les fonctions techniques associées dans une organisation logique répondant aux 3 questions suivantes :

- Pourquoi cette fonction doit-elle être assurée ?
- Comment cette fonction doit-elle être assurée ?
- Quand cette fonction doit-elle être assurée ?

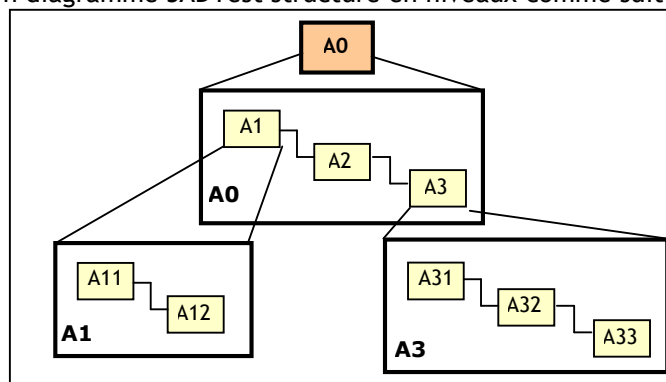


Exemple : Diagramme FAST partiel du store automatisé



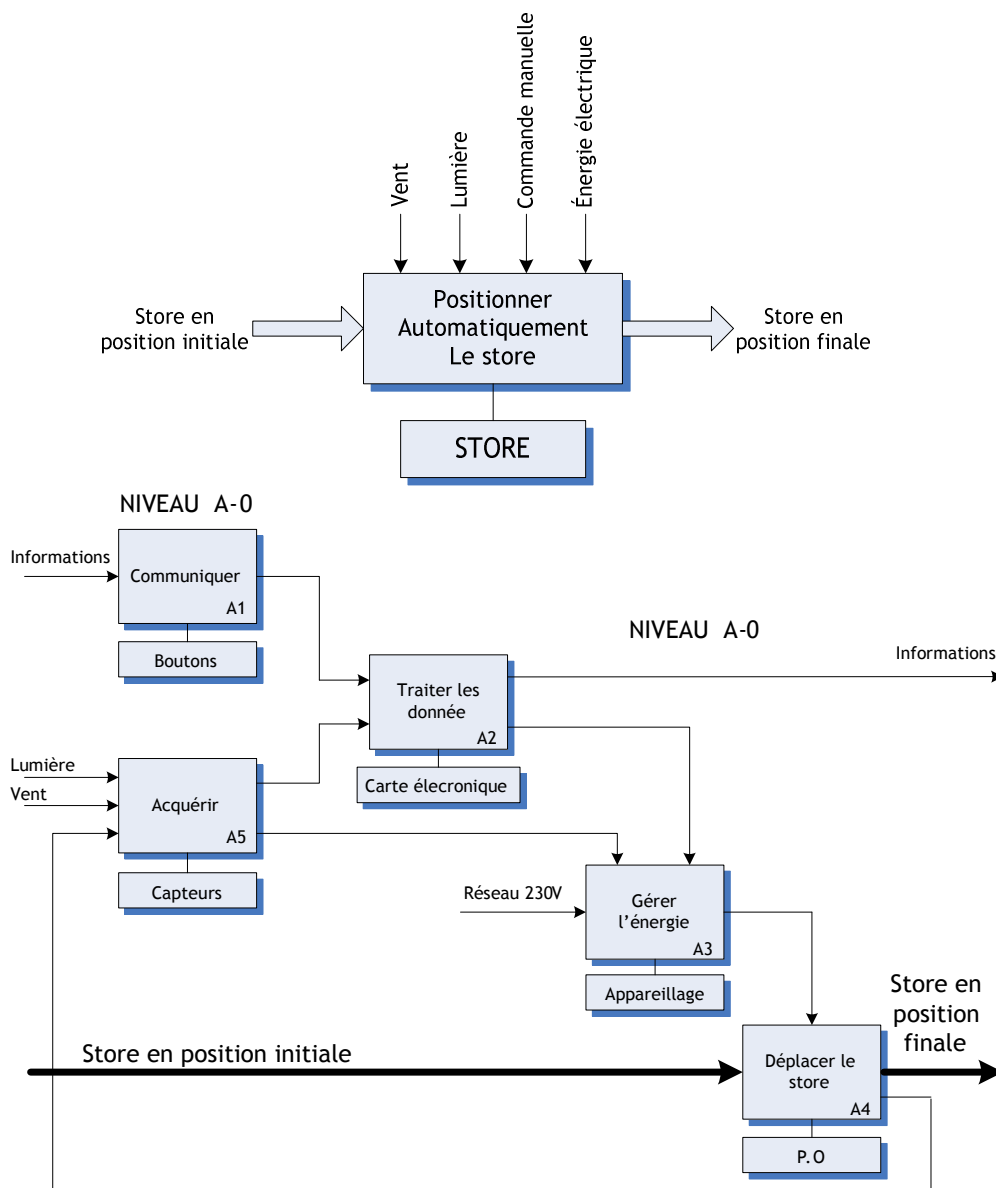
2.2- DIAGRAMME SADT :

La représentation SADT (Structured Analysis and Design Technic) est la technique de modélisation avec analyse structurée. Elle reprend les principes précédents du diagramme FAST, mais utilise des règles précises ce qui la rend plus complexe. Le diagramme est alors un ensemble d'actigrammes ou diagrammes d'activité. Un diagramme SADTest structuré en niveaux comme suit :



- L'actigramme de niveau le plus élevé, noté A-0 correspond à la finalité ou la fonction globale du système ;
- Ce diagramme de niveau A-0 se décompose en n diagrammes : A1 à An ;
- Chacun des diagrammes A1 à An est décomposé à son tour suivant le même principe. Dans l'exemple ci-dessous :
 - A0 représente le niveau 0, donc la fonction globale du système ; elle se décompose en 2 sous-systèmes A1 et A2 et A3 ;
 - A1 se décompose en A12 et A12 ;
 - Et ainsi de suite.
- La décomposition se termine si le niveau souhaité pour atteindre l'objectif est atteint ;
- Dans chaque diagramme ou niveau, on définit les relations entre les sous systèmes et les données de contrôle.

Exemple : Diagramme SADT partiel du store automatisé

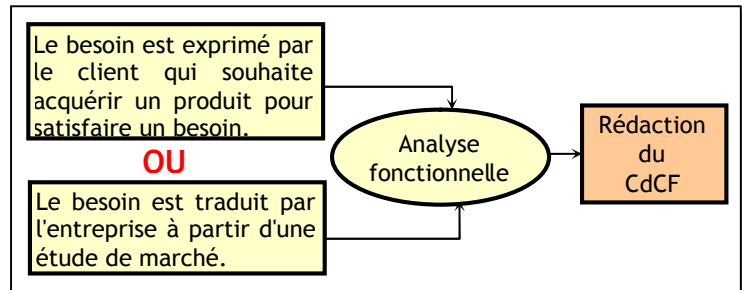


2.3. LE CAHIER DES CHARGES FONCTIONNEL :

2.3.1- Définition :

Le cahier des charges fonctionnel (CdCF) est un document contractuel par lequel le demandeur exprime son besoin en terme de fonctions de service. Pour chacune des fonctions et des contraintes sont définis des critères d'appréciation et leurs niveaux, chacun de ces niveaux étant assorti d'une flexibilité. Il nécessite un travail en groupe, afin de tenir compte des points de vue des différents intervenants concernés par le système : l'utilisateur, le concepteur, le distributeur, etc.

D'après la définition, on remarque que le CdCF est l'aboutissement de l'analyse fonctionnelle :



2.3.2- Contenu du CdCF :

Le CdCF contient donc les éléments suivants :

- L'expression du besoin : fonction globale ;
- La définition des fonctions de service (fonctions principales et fonctions contraintes) ;
- L'énumération des critères d'appréciation (Satisfaction, coût, performances, sécurité, etc.) ;
- Le diagramme FAST permet de définir les fonctions secondaires qui permettront d'affiner les critères d'appréciation. Il sera utile de le pousser jusqu'à l'apparition d'une syntaxe OU qui donne des pistes de recherche et offre des choix.

3- STRUCTURE FONCTIONNELLE D'UN SYSTEME

Les systèmes sont d'une grande variété ; on pourrait les classer ainsi :

- **Classe des systèmes industriels de production** : Les systèmes de cette classe ne sont pas habituels à l'environnement quotidien, mais ils ont une structure dont les composants sont relativement simples : identifiables, ouverts et standard, ce qui facilite leur étude.
Exemple : Machine de remplissage et bouchage, machine de tri de pièces, etc.
- **Classe des systèmes "grand public"** : Ils font partie de l'environnement quotidien et représentent la technologie actuelle, mais ils ont un degré d'intégration de fonctions un peu élevé, ce qui les rend parfois difficile à étudier.
Exemple : Machine à laver, Store automatique, etc.

3.1. STRUCTURE D'UN SYSTEME AUTOMATISE :

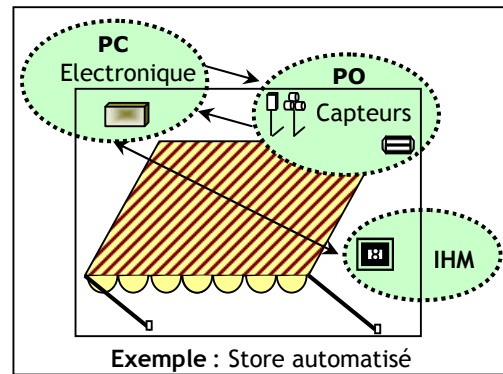
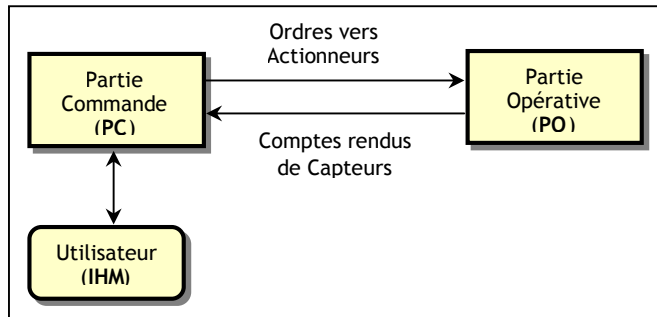
Un système automatisé est un ensemble d'équipements qui permet à partir d'énergie, et de produits bruts ou non finis, de fabriquer des produits finis ; et ce, d'une façon automatique où l'intervention humaine est réduite au minimum, notamment pour les tâches difficiles. La modélisation d'un système automatisé permet de l'étudier d'une manière rationnelle.

3.2. Modélisation simple (Partie Opérative/Partie Commande) :

Un système automatisé est un système bouclé, qu'on peut, modéliser par le schéma simple suivant ; il est alors structuré autour :

- D'une Partie Opérative (PO), formée par :
 - Les capteurs qui représentent les organes d'observation du système ;
 - Les actionneurs qui représentent les organes de puissance du système ;

- D'une Partie Commande (PC), qui en fonction des comptes rendus des capteurs, fait les traitements nécessaires et donne des ordres aux actionneurs.
- D'une Interface Homme Machine (IHM) permettant à l'utilisateur de configurer et superviser le système ; il communique avec lui grâce aux moyens de dialogue (boutons, voyants, etc.).



Pour l'exemple du Store automatisé :

- La PO est constitué :
 - Des capteurs de vent et du soleil qui observent les conditions climatiques ;
 - D'un moteur électrique qui agit sur la toile, en'enroulant ou la déroulant sur un tambour.
- La PC est constituée d'un organe électronique qui les lit les informations des capteurs, traite ces informations et donne des ordres au moteur.

On peut remarquer, à partir du schéma général et de l'exemple du store automatisé, qu'un système automatisé met en œuvre deux chaînes d'opérations :

- L'une agissant sur les flux des informations, appelée chaîne d'information ;
- L'autre agissant sur les flux de matière et d'énergie, appelée chaîne d'énergie.

3.3. Modélisation avancée (Chaîne d'énergie/Chaîne d'information) :

3.3.1- Introduction :

Cette modélisation est plus rigoureuse que la première ; elle introduit beaucoup plus de concepts ; elle est donc plus compliquée. Cette modélisation est basée sur la notion de **chaîne fonctionnelle** (chaîne de fonctions). Pour bien l'aborder, on commence par l'analyse d'un exemple, une perceuse automatisée :

3.3.2- Tâche et sous-ensemble fonctionnel :

Dans ce système, on distingue principalement 2 sous-systèmes qui concourent à la réalisation de la fonction globale du système :

- Sous-système (SE1) de serrage de la pièce ;
- Sous-système (SE2) de perçage de la pièce ;

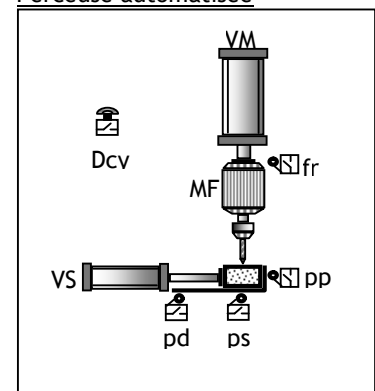
Chacun de ces 2 sous-systèmes est appelé "sous-ensemble fonctionnel", car :

- C'est un sous-ensemble de l'ensemble du système ;
- Il réalise une tâche qui consiste en un certain nombre d'opérations sur la matière d'œuvre.

Exemple : Le SE1 a pour tâche de déplacer et serrer la pièce.

Pour réaliser sa tâche, chaque sous-ensemble fonctionnel effectue une certaine succession d'opérations : acquérir les informations sur l'état des capteurs, traiter ces informations et agir sur la matière d'œuvre. Cette succession d'opérations s'exécute en chaîne de fonctions ; on parle alors de **chaîne fonctionnelle**.

Perceuse automatisée



3.4. CHAÎNE FONCTIONNELLE :

3.4.1- Définition :

Tout système automatisé, plus ou moins complexe, peut être décomposé en chaînes fonctionnelles. Une chaîne fonctionnelle est l'ensemble des constituants organisés en vue de l'obtention d'une tâche opérative, c'est-à-dire d'une tâche qui agit directement sur la matière d'œuvre.

Exemples : Serrer une pièce, percer une pièce, prendre un objet, déplacer une charge, etc.

Les constituants d'une chaîne fonctionnelle participent :

- Soit à des opérations de gestion de l'énergie (Chaîne d'énergie) ;
- Soit à des opérations de gestion des informations (chaîne d'information) ;

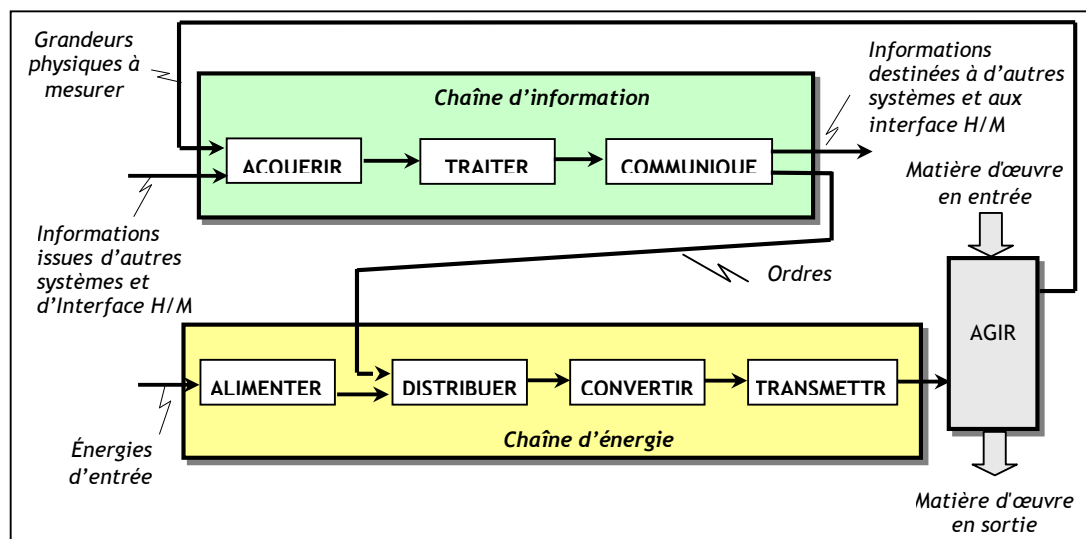
3.4.2- Chaîne d'énergie/chaîne d'information :

On peut remarquer donc que chaque chaîne fonctionnelle comporte généralement une chaîne d'énergie et une chaîne d'information en relation comme le montre le schéma fonctionnel suivant :

- Une chaîne d'énergie constituée des fonctions :
 - Alimenter ;
 - Distribuer ;
 - Convertir ;
 - Transmettre.

- Une chaîne d'information constituée des fonctions :
 - Acquérir ;
 - Traiter ;
 - Communiquer.

Ces fonctions sont **génériques**, c'est à dire qu'elles s'appliquent en principe à presque tous les systèmes, notamment les systèmes automatisés.



3.5- Action sur la matière d'œuvre (Effecteur) :

La chaîne d'énergie et la chaîne d'information concourent ensemble, harmonieusement pour "agir" finalement sur la matière d'œuvre. On appelle généralement l'élément responsable de cette dernière opération, "effecteur", du mot effet.

Un effecteur est l'élément terminal de la chaîne d'action, convertissant l'action de l'actionneur en un effet ou une opération sur la partie opérative.

Exemples :

- Forêt de perceuse pour effectuer des trous ;
- Convoyeur pour effectuer un déplacement de pièce sur un tapis roulant ;
- Pince de robot pour effectuer une force de préhension sur des pièces ;
- Tambour de store pour enrouler ou dérouler une toile.

EXERCICES RESOLUS

EXERCICE N° 1 :

Indiquer à côté des fonctions génériques les constituants correspondant, pour le système Store automatisé.

EXERCICE N° 2 :

Donner l'actigramme de la fonction globale d'une Cafetière électrique.



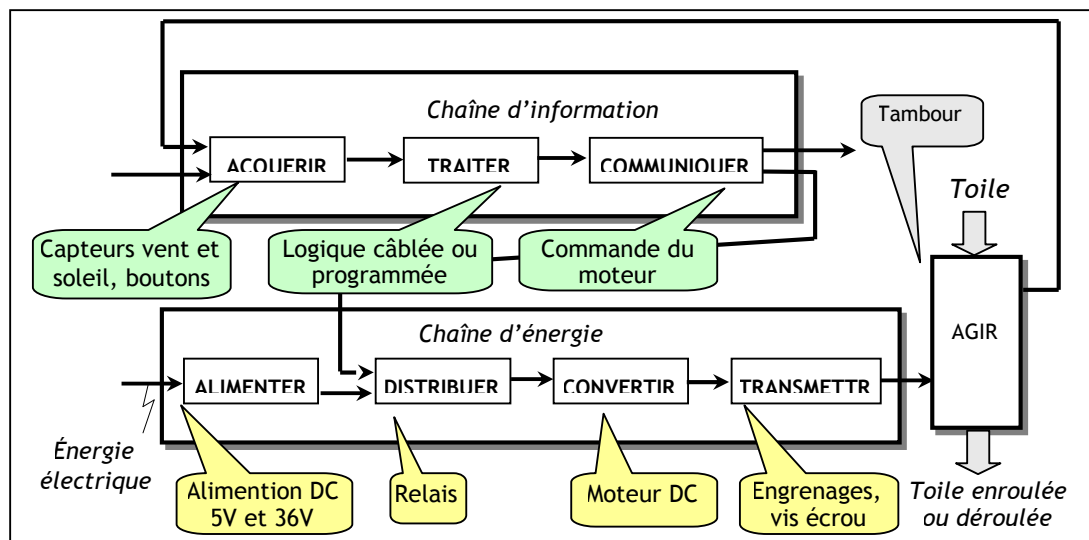
EXERCICE N° 3 :

Donner le diagramme Pieuvre d'une souris de micro-ordinateur, avec le tableau fonctionnel. On considère les éléments de son environnement suivants : utilisateur, micro-ordinateur, support (meuble, etc.).

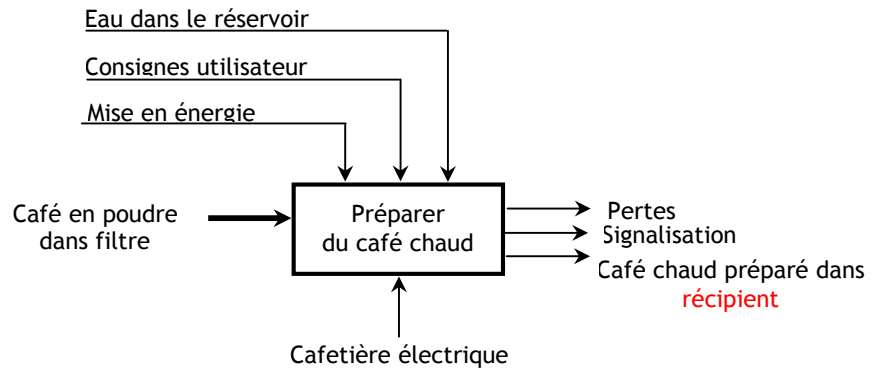


CORRIGE :

EXERCICE N° 1 :



EXERCICE N° 2 :



EXERCICE N° 2 :

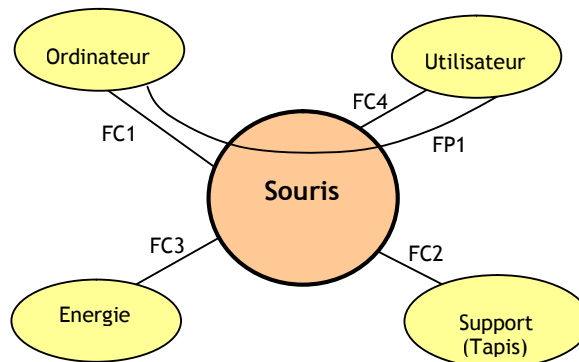


Tableau fonctionnel :

FONCTION	DESCRIPTION
FP1	Permettre à l'utilisateur de saisir, traiter, stocker des informations
FP2	Permettre à l'utilisateur d'échanger des informations via Internet
FC1	Utiliser l'énergie électrique du secteur
FC2	Se poser facilement
FC3	Etre d'un usage aisé et avoir une certaine esthétique

CONCEPTION ASSISTEE PAR ORDINATEUR (CAO)

INTRODUCTION

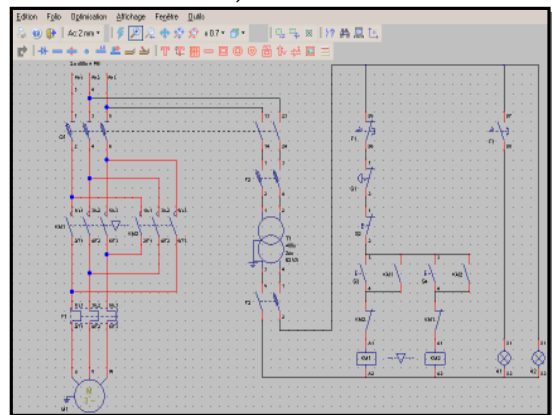
Pour passer d'une idée à la solution et pour communiquer autour d'un système, les ingénieurs et les techniciens utilisent des nombreux outils :

- Pour décrire le fonctionnement, ils utilisent les diagrammes, les organigrammes, le GRAFCET, etc.
- Pour décrire une structure, ils utilisent, des dessins, des schémas, des logigrammes, etc.

Ces différentes types de représentations sont codifiées et normalisées ; elles ont des langages communs. Aujourd'hui, la représentation normalisée est faite à l'aide de logiciels (CAO). Ces logiciels existent pratiquement dans tous les domaines (électrique, électronique, automatismes dessins industriel, etc. Ci-après, une présentation succincte et visuelle de certains fonctionnalités de ces logiciels. La plupart d'entre eux permettent de dessiner des schémas, simuler, aider à la réalisation, etc. :

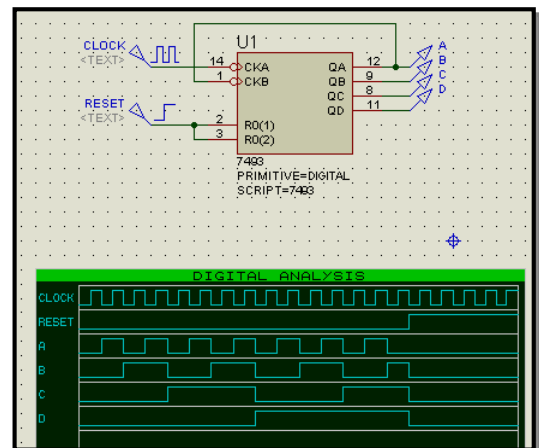
SCHEMAS ELECTRIQUES

On remarque dans cette figure la possibilité de saisir le schéma et simuler un circuit électrique, mettant en œuvre le démarrage d'un moteur à 2 sens :



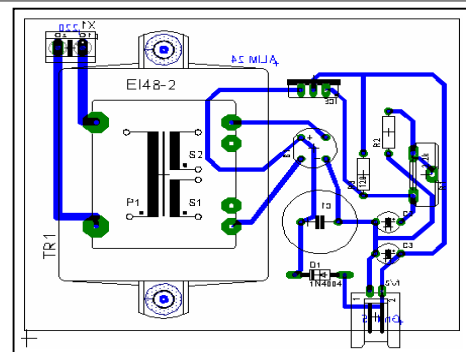
SCHEMAS ELECTRONIQUES

On remarque dans cette figure la possibilité de saisir le schéma et simuler un circuit électronique numérique, mettant en œuvre un compteur, auquel on ajoute les générateurs des signaux et l'analyseur logique (une sorte d'oscilloscope), etc.



CIRCUIT IMPRIME

On remarque dans cette figure la possibilité de réaliser le typon du circuit imprimé ainsi que le plan d'implantation des composants.



PROJET ENCADRE : DIRECTIVES

INTRODUCTION :

C'est une présentation de quelques directives à propos du projet PE. Les directives en question n'ont pas pour rôle, de dire à la lettre ce qui devrait être fait dans ce processus complexe, mais plutôt de donner un fil directeur figurant dans quelques principes et conduites parmi beaucoup d'autres, largement admises aussi bien dans les milieux industriels que dans les milieux éducatifs. Il s'agit donc de proposer :

- Une organisation pour gérer un PSE ;
- Quelques thèmes pour PSE.

1. DIRECTIVES :

1.1. Activités des élèves :

Dans le cadre du PE, la production attendue des élèves devrait faire principalement appel à des savoirs et savoir-faire déjà abordés dans les différents cycles cours, travaux dirigés et travaux pratiques, pour leur donner du sens et éventuellement les renforcer et les consolider. L'organisation et le déroulement des activités privilégient :

- La créativité ;
- L'initiative et
- Le travail de groupe avec ses contraintes de répartition des tâches, de communication et de synchronisation.

Les élèves mènent leurs activités à partir :

- Du dossier technique et de tout ou partie relative à un produit existant dans le laboratoire ;
- De bases de données accessibles (catalogues, bases documentaires informatisées, bibliothèques de composants, sites Internet, etc.) ;
- D'une éventuelle visite d'entreprise.

1.2. Organisation :

La réussite d'un PE impose :

- D'y penser longtemps à l'avance ;
- Une adhésion des élèves ;
- Une adhésion des professeurs ;
- Un choix judicieux des PEs ;
- Une évaluation formative et sommative.

On discute ci-après les 2 derniers points, vu leur poids dans cette démarche.

1.3. Choix d'un PE :

Le choix d'un thème pour un PE n'est pas chose facile, puisqu'il faut tenir compte simultanément de plusieurs facteurs intervenant dans cette démarche. On cite, entre autres, les facteurs les plus influents :

- L'élève en premier lieu, car il est le centre du système éducatif ;
- Les programmes avec une synergie de toutes les disciplines possibles, impliquant ainsi l'équipe pédagogique ; à ce propos, il faut opter pour la simplicité et l'efficacité ;
- Le besoin qui doit être justifié ;
- Le temps dont la gestion est d'une grande importance pour mener à terme le projet ;

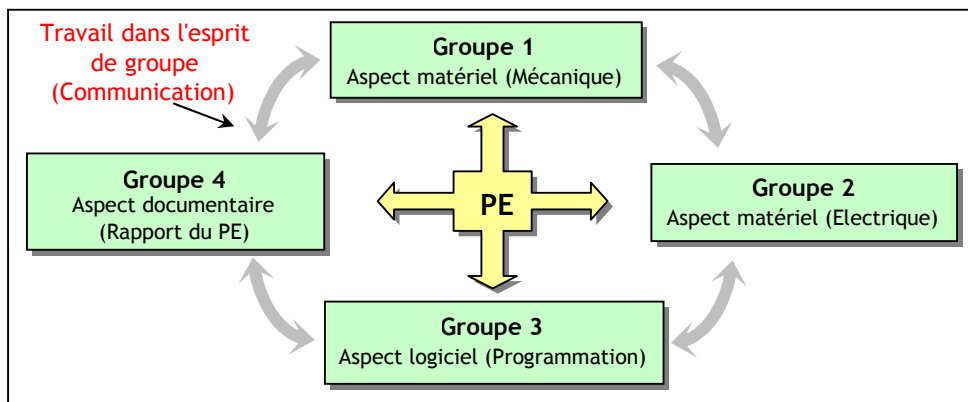
1.4. Evaluation d'un PE :

L'évaluation devrait se faire :

- D'une façon formative sous forme d'un suivi régulier :
 - Au cours des phases du projet par une aide individuelle et collective (groupe) ;
 - En fin de recherches de solutions ;
- D'une façon sommative à la fin du PE ; elle devrait porter sur :
 - Le travail écrit (rapport ou mémoire) contenant les différents dossiers ;
 - L'exposé devant un jury, occasion privilégiée pour évaluer les capacités de communication et expression des élèves.

2. EXEMPLES DE PROPOSITIONS DE PE :

On donne à titre d'exemple quelques idées pour PE, dans un esprit d'équipe comme le montre la figure ci-dessous. Pour un projet donné qui est sensé être pluritechnique, on forme des groupes dont chacun est chargé d'une tâche tout en communiquant avec les autres groupes aussi bien pour coordonner les tâches, que pour contribuer modestement avec eux ; ce processus est mutuel :



Ils peuvent aboutir à des réalisations autonomes ou des améliorations de systèmes existants :

- Réalisation de **partie commande** d'une **perceuse automatisée** :
 - Utilisation des modules d'étape ;
 - Utilisation d'API :
 - GRAFCET de marche automatique ;
 - GRAFCET de marche manuelle ;
- Réalisation de **partie commande d'un essuie-glace à base du circuit NE555** pour :
 - Grande vitesse ;
 - Petite vitesse ;
 - Très petite vitesse avec le temps de balayage très inférieur au temps de repos ;
- Réalisation de **circuit de commande simple pour positionneur d'antenne parabolique**, avec logique câblée (Capteur ILS, Compteur, comparateur, roue codeuse, etc.).
- Réalisation de **circuit de commande simple pour système de contrôle d'axe** comme pour le positionneur d'antenne, avec logique câblée (Codeur optique incrémental, compteur, comparateur, roue codeuse, etc.).
- Réalisation de **partie commande d'un Portail automatisé** :
 - Utilisation des modules d'étape ;
 - Utilisation d'API ;
 - Utilisation d'une télécommande pour autoriser l'accès au portail, du genre télécommande pour voiture, etc.
- Réalisation d'une **maquette pour feux de carrefour** dans un esprit de groupe :
 - Un groupe étudie la solution par API :GRAFCET pour fonctionnement de jour et de nuit (jaune clignant) ;
 - Un groupe étudie la solution câblée à base de compteur et logique de commande.

3. EXEMPLES DE SYSTEMES

C'est une présentation pédagogique de quelques systèmes-support typiques, largement connus et diffusés dans les domaines industriel et "grand public". Ils permettent d'offrir des situations didactiques où les élèves peuvent faire des activités pratiques diverses.

SYSTEME 1

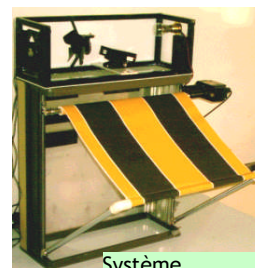
STORE AUTOMATISE

INTRODUCTION

La manipulation journalière des stores est fastidieuse. De plus en cas d'absence de l'opérateur, le store peut se détériorer lors d'une rafale de vent. La commande automatique permet par l'information des capteurs de vent et du soleil une utilisation rationnelle et fiable du store.



Système



Système

ACTIVITES PROPOSEES

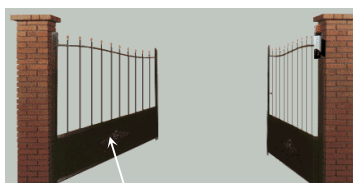
Analyse fonctionnelle	Chaîne d'énergie	Chaîne d'information
<ul style="list-style-type: none"> Fonction globale du système ; Fonctions de service (Diagramme de pieuvre) ; Fonctions techniques (Diagramme FAST et SADT) 	<ul style="list-style-type: none"> Montage/Démontage ; Etude de la commande du moteur du store ; Etude des liaisons, en particulier la liaison pivot très présente dans ce système ; Représentation 3D des engrenage de réduction de vitesse du moteur et animation ; Représentation 2D ; 	<ul style="list-style-type: none"> Commande par logique câblée combinatoire ; Commande par API.

SYSTEME 2

PORTAIL AUTOMATISE

INTRODUCTION

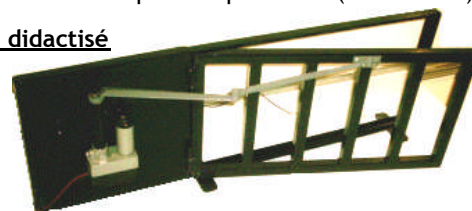
L'ouverture ou la fermeture d'un portail d'une propriété privée peut être particulièrement contraignante : portail lourd à manœuvrer, pluie, passage de véhicules, etc. L'ouvre portail automatisé doit donc permettre de réduire voire d'éliminer ces contraintes d'utilisation. Pour simplifier l'étude, celle-ci devrait donc porter sur un système constitué d'une partie commande et d'une seule partie opérative (un battant).



Un battant

Système réel

Système didactisé



ACTIVITES PROPOSEES

Analyse fonctionnelle	Chaîne d'énergie	Chaîne d'information
<ul style="list-style-type: none"> Fonction globale du système ; Fonctions de service (Diagramme de pieuvre) ; Fonctions techniques (Diagramme FAST et SADT) 	<ul style="list-style-type: none"> Montage/Démontage ; Etude de la commande du moteur du portail ; Etude des liaisons, en particulier les liaisons pivot et complète très présente dans ce système ; Représentation 3D du bras et animation ; Représentation 2D du bras ; 	<ul style="list-style-type: none"> Etude des capteurs ; Commande par modules d'étapes ; Commande par API ;

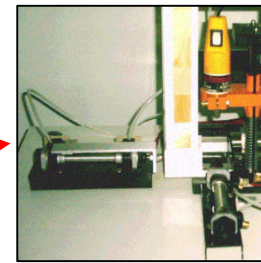
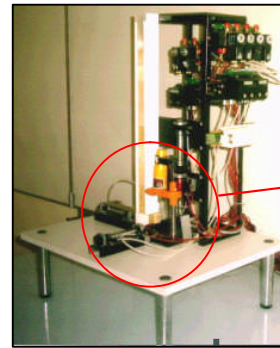
SYSTEME 3

PERCEUSE AUTOMATISE

INTRODUCTION

Le système permet de percer un trou dans une pièce d'une façon automatisé. Dans ce système, on distingue 3 sous-ensembles fonctionnels qui concourent à la réalisation de la fonction globale du système :

- Sous-ensemble de serrage de la pièce ;
- Sous-ensemble de perçage de la pièce ;
- Sous-ensemble d'évacuation de la pièce.



Système didactisé

ACTIVITES PROPOSEES

Analyse fonctionnelle	Chaîne d'énergie	Chaîne d'information
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fonction globale du système ; ▪ Fonctions de service (Diagramme de pieuvre) ; ▪ Fonctions techniques (Diagramme FAST et SADT) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Montage/Démontage ; ▪ Etude des distributeurs et vernis pneumatiques ; ▪ Etude des liaisons, en particulier la liaison glissière très présente dans ce système ; ▪ Représentation 3D de la mini perceuse et animation ; ▪ Représentation 2D de la colonne ; 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Commande par modules d'étapes ; ▪ Commande par API ; ▪ Etude des capteurs.

SYSTEME 4

POSITIONNEUR D'ANTENNE PARABOLIQUE

INTRODUCTION

Si l'on veut recevoir les programmes en provenance de plusieurs satellites, la parabole et sa tête de lecture doivent pouvoir être orientés vers chaque satellite situé sur la partie d'arc de l'orbite géostationnaire visible du lieu d'installation.

Cette orientation se fait par rotation de la parabole autour d'un axe perpendiculaire au plan de l'équateur (axe parallèle à l'axe de rotation de la terre), ce qui est assuré par le positionneur de parabole.



ACTIVITES PROPOSEES

Analyse fonctionnelle	Chaîne d'énergie	Chaîne d'information
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fonction globale du système ; ▪ Fonctions de service (Diagramme de pieuvre) ; ▪ Fonctions techniques (Diagramme FAST et SADT) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Montage/Démontage ; ▪ Etude de la commande du moteur du positionneur ; ▪ Etude des liaisons, en particulier les liaison pivot et glissière très présentes dans ce système ; ▪ Représentation 3D du mécanisme d'orientation et animation ; ▪ Représentation 2D de la pièce de serrage ; 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Commande par logique câblée. ▪ Etude du capteur ILS.

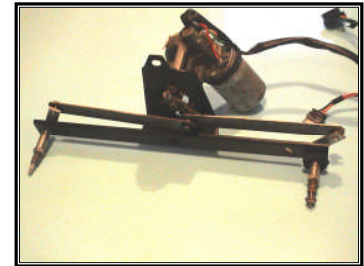
INTRODUCTION

Le système permet d'améliorer la visibilité d'un pare-brise. Il assure les fonctions suivantes :

- balayage (essuyage) du pare-brise avec différentes vitesses et lavage du pare-brise;
- Toutes ces fonctions sont gérées par un module électronique qui reçoit des informations des commandes (interrupteurs, boutons poussoirs, etc.) et des différents capteurs situés dans le véhicule. On note en particulier le capteur qui indique si le système est revenu à sa position initiale. Après traitement de ces informations, le module électronique pilote le moteur d'essuie-glace.



Système Réel



ACTIVITES PROPOSEES

Analyse fonctionnelle	Chaîne d'énergie	Chaîne d'information
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fonction globale du système ; ▪ Fonctions de service (Diagramme de pieuvre) ; ▪ Fonctions techniques (Diagramme FAST et SADT) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Montage/Démontage ; ▪ Etude de la commande du moteur ; ▪ Etude des liaisons, en particulier les liaisons pivot et rotule très présentes dans ce système ; ▪ Représentation 3D du système bielle-manivelle et animation ; ▪ Représentation D de la bielle ; 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Commande par logique câblée à base du circuit NE 555 (par exemple) ; ▪ Etude de capteurs.

BIBLIOGRAPHIE

[1] F. BENIELLI et al. Technologie des systèmes automatisés. Foucher, Paris, 1994.
 [2] R. GOURANT et al. Initiation aux sciences de l'ingénieur. Hachette, Paris, 2001.
 [3] C. BRYSELBOUT et al. Sciences de l'ingénieur, première S. Foucher, Paris, 2003.
 [4] C. BRYSELBOUT et al. Sciences de l'ingénieur, Terminale S. Foucher, Paris, 2003.
 [5] C. BARLIER et al. Construction mécanique industrielle. Foucher, Paris, 1993.
 [6] R. BOURGEOIS et al. Electrotechnique automatique et informatique industrielle. Foucher, Paris, 1995.
 [7] I. RAK et al. La démarche de projet industriel. Foucher, Paris 1992.
 [8] Marcel Gindre et al. Electronique Numérique logique combinatoire, McGraw-Hill, Paris, 1987.
 [8] Marcel Gindre et al. Electronique Numérique logique séquentielle, McGraw-Hill, Paris, 1987.
 [9] M. DARBELET et al. Economie d'entreprise, Foucher, Paris, 1993.
 [10] M. LANGLOIS. Gestion et informatique, DELAGRAVE, Toulouse, 1993.
 [11] J.C. BOSSY et D. MERAT. Automatismes appliqués, Castella, Paris, 1985
 [12] J.C. LAFONT et J.P. VABRE. Cours et problèmes d'électronique numérique, Ellipse, Paris, 1986.
 [13] J. LOHIER et D. PRESENT. Transmission et réseaux, Dunod, Paris, 1999.
 [14] Différents sites WEB